

# 1. A Zselici Édenkert projekt küldetése

A Zselici Édenkert projekt küldetésének megfogalmazásához először is érdemes levonnunk azokat a tanulságokat, amelyeket ezek a külföldi fejlesztések, mint adaptálható tudást hordoznak. Ennek részeként összegezhetjük azokat az ismérveket is, amelyek egyedivé tehetik majd az Édenkertet.

## 1.1. Az élményparkok tanulságai

Az élmény-, tudás- és egészségparkok, jövővárosok tanulsága a saját fejlesztésünk számára elsősorban abban áll, hogy komoly turisztikai látványosságot képviselnek az ökológiai tárgyú bemutató és ismeretterjesztő projektek (Eden project, Bioszféra 2), illetve egy ilyen beruházás sikere komoly gazdasági és társadalmi húzóerőt jelent a környező lakosság számára. Külön ki kell emelni, hogy ezek a sikeres beruházások nemegyszer stagnáló, elmaradott és alacsony motivációs szintű térségben valósultak meg, pontosan olyanban, amilyen Bánya és környéke. A jelentős vonzerőt gyakorló komplexumok ugyanakkor a legmodernebb tudományos és technológiai eredményeket, az emberi innovációt népszerűsítik. A legkevésbé sem mellékes az sem, hogy a programban megjelenhet az emberi létezés tudományos és művészeti dimenziója mellett a vallási (spirituális) is (Millennium Dome, Auroville) A Millenniumi Dóm elsősorban azzal a tanulsággal szolgál saját projektünk számára, hogy a világon másutt is fontosnak tartják az embert érintő kérdések (test, elme, hit, tudás) együttes tárgyalását és bemutatását, a Zselici Édenkert projekt pontosan ezt a célt tűzte maga elé.

Egy komplex élménypark, tudáspark fejlesztés, mint amilyen a Zselici Édenkert program nem nélkülözheti az egészségmegőrző, gyógyító szolgáltatásokat sem. Mivel a program – a házak, a különböző szolgáltatási és kutatási területek önmagukban is jelzik – a holisztikus ember ideáját tűzi ki célul (miként erre legközvetlenebbül éppen az Egészség Ház elnevezés utal), az itt megjelenő szolgáltatások is a legkülönbözőbb szinteken ható módszereket és képzeteket tehetik hozzáférhetővé a látogatók számára.

A külföldi példákból a következő alapelveket tekinthetjük tehát magunkénak:

- önmagában már az tanulságos, hogy egy vízió, egy álom, amelyet mások fantazmagóriának minősítenek - megvalósítható
- zöldmezős beruházásként is létrejöhet a projekt, sőt ez nagyfokú szabadságot biztosít és kellő erőfeszítés és kitartás után a siker záloga is lehet

---

<sup>1</sup> Részlet a Zselici Édenkert stratégiából (Stratégia kutató Intézet 2003-2005) Ez a 11. fejezet.

- széles tudáshálózat jöjjön létre a kutatóintézetek, az akadémiai intézmények és az ipari szervezetek együttműködése, összefogása érdekében - így megvalósulhat egyetemekkel az együttműködés
- a tudástársadalom kihívásainak megfelelően tudást közvetítsen, mégpedig élményszerűen
- különleges építészeti környezet alakítandó ki
- a különböző bemutatandó témák, tematikus területek világosan elkülöníthetően (zónák, épületek) legyenek választhatóak, nem elveszítve a komplex, összefüggő, egymásra épülő élmény lehetőségét
- a turistákat vonzó élménypark mellett kutatóközpont és technológiapark is működjön, azaz ötvözze a szórakoztatást, az oktatást, a kutatást és fejlesztést, valamint a korszerű szolgáltatásokat és törekedjen a tudásintenzitásra
- közvetítse a földi erőforrásainak védelmének fontosságát, a fenntartható fejlődés ideáját
- jelenjenek meg szolgáltatásként üzletek, éttermek és szállodák
- járuljon hozzá a térség fejlődéséhez a szolgáltatások és a beszállítói programok révén

Mindez kiegészülhet a Zselici Édenkertben megvalósítható sajátosságokkal:

- egyszerre építsen az értékek (például természeti) őrzésére, sőt rekonstrukciójára, tehát a múltra, másrészt a jövőre
- az interneten keresztül is élményszerűen „látogatható” legyen a különböző technológiai megoldások által (sokszínű portálrendszer, webkamerák, stb.)
- az üzletek, éttermek és szállodák szolgáltatásai egyenértékűen jelenjenek meg az egyéb programokkal
- építsen a helyi hagyományokra, értékekre
- használja ki a terület adottságait, lehetőségeit (gyógyvíz)
- igyekezzen megjeleníteni programkínálatában a lehető legszélesebb skálán a különböző turizmusformákat
- a programjaiban olyan nyitottság valósuljon meg, hogy építsen a térségben már meglévő programokra, fejlesztésekre és tegye lehetővé mindezt viszont is
- integratív szerepet töltsön be, ami azt is jelenti, hogy az egységkort a lehetőségek szerint megelőlegezve törekedjen az egységélmény minden szinten (tudás, tudat) történő megvalósítására, lehetőségének biztosítására
- fejezze ki a magyar szellem alkotóerejét

Az egészségpark funkció kapcsán adaptálható alapelveket külön összegeztük. Eszerint a program megvalósítása, működtetése során

- holisztikus szemléletmód érvényesüljön, azaz különböző szinteken (testi, lelki, szellemi) ható módszerek jelenjenek meg szolgáltatásként
- egészségmegőrzésre, megelőzésre koncentráció és gyógyítás egyaránt valósuljon meg
- terápiák és tanfolyamok párhuzamosan folyjanak
- hagyományos, ősi módszerek és a legfejlettebb technika egyidejű, sőt egymást kiegészítő alkalmazására épüljön
- a hatékony keleti és nyugati módszerek, terápiák jelenjenek meg
- használja ki a természetközelség előnyeit
- nyitottság, képzettség, hatékonyság jellemezze az itt dolgozókat

A Zselici Édenkertben az egészségparki szolgáltatások kapcsán még a következő sajátosságok jelenhetnek meg:

- kapcsolódás más házak programjaihoz (Fizikai, Én, Hagyomány Ház, stb.)
- kutatási programok elindítása és eredményeinek alkalmazása.

## 1.2. Az Édenkert stratégia koncepciója

Ha elemezzük a globális és hazai turizmus működő és tervezett élményparkjait, akkor aligha lehet vitás, hogy mindegyik park olyan érzéseket, programokat, helyzeteket, szolgáltatásokat kínál a látogatóknak, amelyek szokatlan, váratlan, sőt káprázatos és rendkívüli élményeket nyújtanak. Ez a parktípus nevében hordja lényegét, azt, hogy kendőzetlenül élménypark.

Ha megvizsgáljuk, hogy a felkínált élmények valóban emberi és közösségi hiányokra válaszolnak-e, akkor nem ér meglepetés minket, hiszen az élménypark sokszor ki nem mondott szükségleteket elégít ki. A szlogen nem egyéb, ha nem is mondják ki: az élményparkban úgy akarok élni, ahogy a valódi életben nem vagy csak ritkán adatik meg. Úgy is fogalmazhatunk: a valódi élet gyakran nem ad felemelő, katartikus, sőt még borzongató élményeket sem, ám az emberek éppen ezért nyaralásként mindenképpen vágynak ilyen élményekre.

Ezt a célt szolgálja tehát a Zselici Édenkert projekt, amely nem más, mint az aranykori állapot koncentrált megidézése, a paradicsomi létélmény megélésének modellje. A modell konkrét formája: egy falu. Újonnan épített falu a szobi malomkertben. Falu a szó legszorosabb értelmében is: templommal, iskolával, kocsmával...

Ma a globális falu korszakában szükségképpen egy kis falu testesíti meg a legtöbb ember szemében az ideális állapotot, a vágyott helyszínt, ahol emberi módon, a lehetségesnél magasabb szinten lehet élni. Nemcsak élményparkot tervezünk tehát, hanem a jövő életstílusát, a jövő életparkját. Olyan eszményi – létező és virtuális - falut, ami a valóságban is létrejöhetne a következő száz

évben, olyat, ahol a következőkben felsorolt szükségletek többé-kevésbé mind kielégíthetők.

## Az emberi mérce a 21. századra

- Fizikai lét: a jólét elérése (Életdíj: evés, ivás, fedél garantálása)
- Szellemi lét: hozzáférés a tudáshoz (információ, ismeret, tudás, pneuma)
- Természeti lét: a természeti javak megőrzése (levegő, víz, szárazföld, energia, stb.)
- Egészségi lét: a testi-lelki egészség megtartása (kevés betegség és minden fontos betegség gyógyítható)
- Közösségi lét: nincs egyedüllét és van identitás (család, barátság, lokalitás, stb.)

Véleményünk szerint Bányán olyan Édenkertet kell létrehozni, amely tudatosan és intézményesen kíván szolgáltatásokkal válaszolni az emberi mérce szerinti szükségletekre. Ezért először is kidolgoztuk az **édenkerti mércét**, mint stratégiai normát.

## Az édenkerti mérce

Természeti lét: a természeti javak magas színvonalú megőrzése és fejlesztése (természetház)

Fizikai lét: az épített (természetbarát) környezet komplex megteremtése (fürdő)

Szellemi lét: a tudáshoz való sokoldalú hozzáférés feltételeinek garantálása a tudáshoz (tudásház és szolgáltatásai, például a konferencia és sport központ)

Egészségi lét: a testi-lelki egészség megtartása és javítása (egészségház és szolgáltatásai)

Közösségi lét: a közösségekben létezés feltételeinek és formáinak kínálata (közösségház és szolgáltatásai, például szálloda, hagyományház és intézményei)

Spirituális (szakrális) lét: visszatalálás a pléromához, és földi intézményeihez (spirituális ház és intézményei, például kápolna, stb.)

Ezzel elvben rögzítettük, hogy az édenkerti koncepciót hogyan formáltuk édenkerti mércévé. Ez alapján a következő fejezetben már tételesen megfogalmazhatjuk a konkrét bányai programot, amihez egyaránt figyelembe vettük az eredeti elképzelést, a fejlett világ különböző típusú parkjainak ötleteit és a Zselic lehetséges idegenforgalmi alternatíváit.

A Zselici Édenkert projekt tehát egy olyan turisztikai élménypark megvalósítását tűzi ki célul, amely egyesíti a különböző turisztikai ágak területeit sőt a kínálathoz hozzákapcsolhatók olyan ágazatok is, amelyek a beruházás helyszínével, tartalmával akár a területi közelség, környezet folytán összekapcsolhatók. Így megjelenik a koncepcióban az ökoturizmus, sportturizmus (lovaglás, borszönyi túrák, úszás, fürdőzés, kerékpározás stb.), vallási turizmus (helyi kápolna és kegyhelyek, zarándokhelyek), művészeti turizmus, konferenciaturizmus (konferenciaközpont), egészség- és gyógyturizmus (például mozgássérültek lovagoltatása). A mozgássérültek egyébként külön figyelemben részesülnek már a létesítmények létrehozásakor, hiszen valamennyi épület úgy épül meg, hogy külön közlekedési „folyosók” segítik például az uszodában, a szállásokon a mozgássérültek szabad, lehetőség szerint gond nélküli mozgását.

További érdekessége és kiindulópontja a koncepciónak a hagyományokra való építkezés. Ez egyfajta időutazás keretében valósul meg a beruházásban, hiszen a legmodernebb, már-már jövőbemutató technika mellett megjelenik a projektben a közelmúlt világa, például a tájházzal és körülötte a gazdasági udvarral, egészen odáig, hogy egy a honfoglaló és középkori eleink életvilágát bemutató hagyománypark is felépül, megvalósul a területen. Múlt és jövő, a hagyományok összekapcsolása a modern infokommunikációs technológiával – együtt képes arra is rámutatni, hogyan teremthető egység e kettő között, mennyire elkerülhetetlen a múlt értékeire való építkezés és ezt hogyan segítheti éppen a technológia.

### **1.3. Az Édenkert projekt küldetése**

Az édenkerti mérce és a Zselici Édenkert program alapján a küldetés így összegezzhető:

**A Zselici jövőváros (faluváros) és tematikus park projekt küldetése az, hogy**

**egészség-fejlesztés központú jövő-faluvárosként és tematikus élményparkként egyesítse a természetpark, a falupark, az egészségpark, a tudáspark, a közösségpark, a hagyománypark, a jövőpark, az internetpark és a spirituális park minden összekapcsolható és rendszerbe állítható elemét, amely együttesen olyan új életformákat tesz lehetővé a 2010 után ide látogató turistáknak vagy a tartósan itt élő polgároknak, hogy a 21. századra tervezett optimális-ideális életminőséget minél inkább sokoldalúan megélhessék.**

**Röviden összefoglalva: szakrális város, jövőváros, tudásváros, gyógyító-város.**

**Miután szeretnénk, ha gazdaságilag-pénzügyileg önfenntartó lenne, ezért egyúttal tematikus turizmus park is.**

A küldetés alapján a következő alapelveket fogalmazhatjuk meg:

1. A természeti-táji környezet egyértelműen követeli, hogy ne csak megőrizzük a természeti-környezeti adottságokat, hanem javítsunk is rajtuk, így a tervezett tematikus élménypark részben *ökológiai park* jelleget is öltön.
2. A Zselici Édenkert – zöldmezős beruházásként – egy *teljesen új város* (faluváros) építése Bárdudvarnok-Bányán, az erre a célra megvásárolt helyen (71 hektáron).
3. A turizmus korszerű filozófiája szerint az egyik legfontosabb turizmus típus *az egészségturizmus*, amely azonban most már egyaránt szolgálja a fizikai, lelki és szellemi erősítést, újraépülést.
4. Ennek jegyében változatlanul fontos elem, hogy a gyógyvíz feltárás megismétlődjön és a várt kedvező eredmények esetén a *gyógyturizmus* feltételei is megszülessenek.
5. A modern (vagy posztmodern) korszak turizmusa egyre inkább *ismeret-, tudás- vagy kultúraközpontú* turizmussá válik, így ezt az igényt Magyarországon is érvényesíteni kellene.
6. Az európai információs társadalomban az európai turizmus stratégia alapján ez az új tematikus élménypark egyúttal *az e-turizmus* dél-dunántúli regionális központjává is válhat.
7. A Zselici Édenkert tematikus élménypark egyedülálló sajátossága, hogy az európai ember jelenlegi *emberi-közösségi szükségleteiből* indul ki és az új kutatások alapján tíz tematikus épületrészletet és programközpontot tervez.
8. A zselici élménypark másik sajátossága, hogy a turisztikai park szerkezete, programkínálata lehetővé teszi a nagyon differenciált, személyes és családi igények *egyedi* kielégítését is.
9. A harmadik sajátosság, hogy ez a turisztikai park nemcsak különleges élményeket tesz lehetővé, hanem egy újszerű egészség-turizmus keretében a

személyes és közösségi *öngyógyítás*, továbbá (spirituális központú) *életvezetési próbatér* lehetőségét is megteremti.

A felsorolt célok alapján kikristályosodott a Zselici jövőváros és turisztikai élménypark *konceptiója*, így a következő részprojektek tervezése történt meg, amelyből az első öt a *környezet- és városépítésre*, a további hatodik pedig a *tematikus programközpontok* építésére koncentrált:

**1. Természet- és környezet fejlesztés (rész-projekt)**

A hetven hektár és környezetének átfogó természeti-környezeti fejlesztése, a természeti romlások, sebek gyógyítása, új ökológiai környezet teremtése.

**2. Urbanizált infrastruktúra-fejlesztés, faluváros szerkezet kialakítása, avagy intelligens településfejlesztése (rész-projekt)**

A hetven hektáron megszülető intelligens faluváros szerkezetének kialakítása és a környezetbarát (főként a megújuló energiákra alapozott) infrastruktúra megépítése.

**3. A tematikus turizmus park számára szállodák, panziók (rész-projekt)**

A tematikus parkot szolgáló szállodák, panziók megépítése, s ezekben szolgáltató intézmények (éttermek, kávéházak, ajándéküzletek, stb.) építése. Minden épület kivétel nélkül un. intelligens épület vagy intézmény lesz.

**4. A jövő-faluváros számára önálló lakások, családi házak, társasházak, s csoportos családi nyaralók építése – önálló kerttel (rész-projekt)**

Az állandó ott élésre alkalmas lakások, családi házak, társas házak minden épülete szintén természetes anyagokból épül, és alapvetően természetes, megújuló energiákkal működik majd.

**5. A jövővárosban kutatási-fejlesztési intézmények létrehozása (rész-projekt)**

A hetvenegy hektáron felépül majd egy K+F innovációs központ, hiszen a Zselici Édenkert modell folyamatos fejlesztéséhez alap- és főként alkalmazott kutatásokat kell végezni. Ez a Technológia (Innováció) Ház. Ha minden épület és szolgáltatás az információs kor követelménye szerint működik, akkor ebben a házban megtanulható a technológiaelmélet vagy a technológia trendek követelményrendszere. Ide kerül az e-turizmus, az e-egészségügy, az e-természetvédelem néhány szolgáltatása is. Itt lesz a Közép-Európai Jövőközpont.

**6. A belváros tizenkét egészséges társadalmat szolgáló intézménye (tematikus programközpontok projektje)**

A hetven hektár belső magját jelentő un. belvárosban épül meg az a 12 szolgáltató programközpont, amely a Zselici Édenkert alapvető céljait,

feladatait látja el. Minden háznak *két neve* van, hiszen az egyik név az ember, a másik a közösség feladatait nevezi meg. Minden ház szintén *kettős funkciót* tölt be: a létezés bemutatását és a gyógyítás konkrét lehetőségeit.

### **6.1. Természet Ház – Fizikai Test Ház.**

Ebben a házban a földi világ megismerhető, itt lehet a természettel azonosulni, s átfogó ismeretek szerezhetők az anyagról. Ehhez az intézményhez tartozik a tó létesítése, az arborétum alapítása, a gyógynövény park, az erdők, ligetek telepítése.

Az ember fizikai testének, érzékelő rendszerének bemutatása és az ehhez kapcsolódó gyógyító eljárások központja. Ehhez az intézményhez tartozik a gyógy-uszoda, a gyógyvíz által lehetővé tett gyógyítások, s az ezeket segítő szolgáltatások.

### **6.2. Univerzum Háza – Tudattalan Háza.**

A normál és poszt-normál tudomány minden régi és új tudásának segítségével az univerzum (vagy akár a párhuzamos világegyetemek) és a Naprendszer sokoldalú bemutatása.

Az egyéni (az egyes embert jellemző) tudattalan szint és a kollektív tudattalanok feltérképezése, továbbá a hagyományos és új pszichológiai módszerekkel való gyógyítás megismertetése és alkalmazása.

### **6.3. Hagomány Háza – Érzések Háza.**

Nevezhetnénk a Kollektív Múlt intézményének, a Múlt és a Jövő, avagy a Történelem Házának is. Ez egyszerre hagyomány központ, sőt élő skanzen, de virtuális jurta, jövő kiállítás is. Itt szervezik majd az élménypark közösségi ünnepeit is.

Az egyes ember életét befolyásoló érzések, hangulatok, lelkiállapotok, hagyomány-tudatok megismerése, a megismerési módszerek megismertetése, az érzések feletti uralkodás elsajátítások támogatása.

### **6.4. Kommunikáció Háza – Gondolat Háza.**

A közösségi kommunikáció, az emberek közötti párbeszéd, a kommunikáció központú társadalom, a globális és lokális médiarendszer megértése és a kommunikációval való gyógyítás elsajátítása.

A nyelv, a beszéd, a testbeszéd, a személyes kommunikáció, a transzcendens „beszéd”, s a csend természetének megismerése, a személyes kommunikáció eszközeinek használata.

### **6.5. Közösség Háza – Lélek Háza.**

A Zselici Édenkert tematikus élménypark egyik központi szolgáltató intézménye. Funkciója a közösségi lét és tudat fejlesztése, a közösségi élet szervezése, egyúttal demokrácia-műhely létrehozása.

A közösség, mint az emberi csoport lelkületének feltárása mellett legalább ilyen fontos az emberi lélek, mint a szív „intézmények” sokoldalú



megismerése, az ego és az én megkülönböztetése, a lélekfejlesztés technikáinak megtanulása.

#### **6.6. Cselekvés Háza – Akarat Háza.**

A külvilágban a változások, a fejlődések, a cselekvések, s az ezeket segítő ítélezések, erkölcsi normák megértése és a globális-lokális cselekvések, vagy beavatkozások megértése, gyakorlása.

Az ember belső világában pedig a normák egyeztetése, a lelkiismeret működtetése, a szabad akarat lehetőségeinek feltárása, az önfejlesztés eszközeinek megtanulása.

#### **6.7. (6.6.) Egészség Háza – Szeretet Háza.**

Az intézmény lényege az, hogy az egészséges lét fejlesztését (megőrzését vagy/és visszaállítását) segítse. Itt lesznek az egészséggyógyászati, egészség-megőrzési, a hagyományos és holisztikus gyógyászati programok, kurzusok, terápiák, stb. Ez lesz a távgyógyászat kísérleti műhelye is.

A személyes egészség megőrzése minden lehetséges (régi, mai, jövőbeli) lehetőségének és módszerének megismerése, a test és lélek egyensúlyának folyamatos fenntartása, az egészség minőségének állandó emelése.

#### **6.8. Tudás Ház – Szellem Háza.**

A látogatók itt ismerkedhetnek meg a szellemi léttel, s itt lesznek a különböző tudásszolgáltatások (könyvtár, filmtár, internetes tudásközpont, stb.) és a tudásközpontú terápiák (festőiskola, szellemi mesteriskola, távoktatási programok, stb.) kipróbálása.

A magas rendű belső tudáshoz való eljutás megtanulása, az ehhez szükséges tudások összegyűjtése, a globális tudás személyes tőkévé alakításának módszertana.

#### **6.9. Tudomány Ház - Ész Ház.**

A régi tudások megismerése, a tudományos eredmények integrált elérhetővé tétele, az új tudományos (poszt-normál) gondolkodás elsajátítása, a jövő tudományának felvázolása.

Az emberi ész és észjárás sokoldalú megértése, a racionális és poszt-racionális gondolkodás elveinek és módszereinek tudatos megismerése, az információs ember technikáinak gyakorlása.

#### **6.10. Tudat Ház – Bölcsesség Háza**

Elsődlegesen az agy, a lélek és a tudat jobb megismerésének helye és a tudatfejlesztés, a lelki terápia sokoldalú műhelye. Részintézményei a pozitív gondolkodás központja, az Új Tudatosulás (Táv)Egyeteme vagy a Társadalmi Tudat Fejlesztésének csoportja.

Ez az egyik központi intézmény, mert ez már nem az információszerzés vagy tudásgyűjtés háza, hanem az ezek segítségével elérhető bölcsesség tanítása, vagy sokoldalú tudatfejlesztés.

#### **6.11. Spirituális Ház – Magasrendű Én Háza.**

Ebben az épüle csoportban található majd a kereszténység-központ, az ökümenikus templom, a Virtuális Pléroma ház, a világvallások bemutató központja, a vallási-egyházi szolgáltatások központja.

Nevezhetjük a Magasrendű (szakrális) Személyiség Háznak is, mert a fő funkciója az ember fizikai, szellemi és tudati-lelki és spirituális rendszerének megismerése és javítása után az integrált, egységes, transzcendens személyiség megértése és komplex „karbantartása”.

### **6.12. Abszolútum Háza – Végső Igazság Háza.**

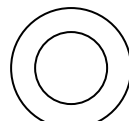
A vallások nyelvén mondva az abszolútum örök keresésének lehetővé tétele, az emberi kultúra eddigi abszolútum tudásainak feltárása és befogadhatóvá tévése. Ehhez az épülethez kapcsolódnak még az édenkert szakrális épüle csoportjai.

Az egyén szempontjából a végső igazságok keresése, a valóság fölötti „valóságok” megközelítésének (vagy megközelíthetetlenségének) problémái, technikái, a fizikai halál utáni élet lehetőségeinek (vagy lehetetlenségeinek) végiggondolása.

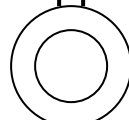
A felsorolt nevek még nem a házak végleges nevei, de már jól mutatják, hogy milyen tartalmú és típusú szolgáltató intézményeket tervezünk.

A Zselicben megvásárolt, téglalap alakú területen a jövőváros/tematikus park *szerkezetét* az itt bemutatott ősi szimbólum rendszer és szerkezeteti váz szerint tervezzük meg. Ez a szimbólum rendszer az Ábrahám korából származó kabbala szefirot rendszere.

**Enszof**



**.Jes**

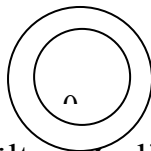


**Keter**



Gebura

Heszod



Mindennek alapján elkészült a Zselici Édenkert tematikus élménypark koncepciója és strukturális terve, amely lehetővé teszi, hogy 2007 és 2013 között felépüljön, és működni kezdjen a Zselici Édenkert Bárdudvarnok-Bányán. Ha ez a jövőváros és turizmus élménypark megvalósul, akkor ez Somogy megye és Dél-Dunántúl régió egyik legnagyobb fejlesztése, avagy fejlesztési projektjének megvalósítása lesz. Minden túlzás nélkül valószínűsíthetjük, hogy ez a projekt Magyarország és Közép-Európa (sőt a földi civilizáció) egyik *kimagasló, modellértékű* fejlesztése lehet. Ez a projekt

egyúttal abban is jeleskedhet, hogy a turizmus modernizálásának támogatásával javítja Európa versenyképességét.

## **1.4. Az ősmagyar kultúrától a védikus kultúráig, az óegyiptomi kultúrától a kabbaláig**

A projekt előkészítésénél másfél évig gondolkodtunk azon, hogy egy olyan új város, vagy faluváros, mint a Zselici Édenkert, amelyik alapjában ősi város, szakrális város, *milyen belső szerkezetű és tartalmú* legyen. Miután Európában vagyunk, nyilván a kiindulópont a keresztény kultúra lehet. A kereszténység legősibb rétegét az Ábrahám korából származó kabbala őrizte meg, ráadásul Ábrahám három világvallásnak is szakrális őse. Miután a Zselici Édenkert nem csak európai akar lenni, hanem egyúttal univerzális is, a kabbala azért is megfelelő, mert visszavezet a Védák koráig és az óegyiptomi korig. Miután a Zselici Édenkert Magyarországon van, a kabbala azért is jó közös szimbólumnak, mert rímel a védikus hagyományokhoz kötődő ősmagyar tudáshoz/valláshoz. Ezért a Zselici Édenkert egyúttal védikus városnak, egyiptomi szakrális központnak, ősmagyar városnak tekinthető. Ezért a Zselici Édenkertben lenne védikus, óegyiptomi, ősmagyar (és más vallásra is épülő: esetleg taoista, buddhista, szúfi, maja, stb.) épületcsoport. Ezzel újrateremenénk az Ősi Egységet, s egyben felmutatnánk az Ősi Egység 21. századi megvalósíthatóságát. Az Új Szakrális Kor jelenülhetne meg.

A Stratégiakutató Intézet 2003-ban többek között a Zselici Édenkert tervezése miatt is hozta létre a *metaelméleti-metafilozófiai kutatócsoportját*, amelyben az új paradigma, az új tudomány, a tudatközpontú társadalom, az új szakrális kor szellemi-spirituális előkészítését is segíti.

## **1.5. A projekt létrejöttének folyamata**

Közép-Európában az elmúlt száz évben se ősi várost, se jövővárost nem építettek. A Stratégiakutató Intézet kutatása szerint Dél-Dunántúlon még *nem jött létre* egyetlen élménypark sem, míg más régiók (Nyugat-Dunántúl vagy például Közép-Magyarország) már többet is terveztek. Holott Dél-Dunántúl gazdasági-társadalmi felzárkóztatásának egyik *kulcsterülete* a turizmus fejlesztése, ami nem korlátozódhat a Balaton déli partjára. A tavaly tavasszal elfogadott Intelligens Somogy Megye stratégia viszont már célul tűzte ki egy jelentős, regionális-megyei *idegenforgalmi tematikus park* megvalósítását.

A Stratégiakutató Intézet olyan kutatást is befejezett, amely felmérte, megvizsgálta, értelmezte a világ legfontosabb *harminc turizmus tematikus parkját*. Ehhez kapcsolódva kutattuk az ökológiai parkokat és külön a tudásparkokat is.

Az Európai Unió 2001-ben fogadta el az *e-turizmus* stratégiáját. Ebből az következik, hogy 2002-ben már nem lehet úgy hazai tematikus parkot tervezni és építeni, hogy ne vegyük figyelembe az európai e-turizmus programot.

A jövőváros és élménypark számára Bárdudvarnok-Bánya üdülőfalu déli-délkeleti oldalán hetvenegy hektár áll a projekt rendelkezésére. Ez a terület jól és gyorsan megközelíthető Kaposvár felől és a hetvenegy hektárhoz már egy aszfaltozott út vezet. A tematikus park szerves része lesz a bányai üdülőfalu továbbfejlesztésének is.

A Stratégiakutató Intézet témában végzett kutatásai, illetve a turizmus-fejlesztésben és a hozzá kapcsolódó támogatási rendszerekben mutatkozó kedvező nemzetközi és hazai trendek ismeretében jelen projekt célja annak megválaszolása, hogy Dél-Dunántúlon és ezen belül a Zselicségben *milyen jövővárost (és szakrális várost) és turisztikai tematikus parkot* hozunk létre.

A programcsomag kidolgozásához egyrészt feltétel a helyi társadalommal, sőt az egész régióval való együttműködés, másrészt rendkívül fontos a régióval, a megyével és a kistérséggel megismertetni a projektet, hiszen egyrészt sokan pihenhetnek, épülhetnek a Zselici Édenkertben, másrészt a régióból nagyon sokan találhatnak itt komoly feladatot, munkát, harmadrészt Zselicet ez a projekt világszerte, vagy legalább is Európa-szerte ismertté teheti. Ezért az élménypark népszerűsítéséhez szükséges az arculatterv elkészítése, másrészt a megfelelő arculat nélkül elképzelhetetlen a népszerűsítés.

A röviden ismertetett tizenkét programcsomag-elem még bővíthet, hiszen a programcsomag készítés során mind a tizenkét részprojektet önálló *tudományos team*<sup>2</sup> dolgozza ki és fogalmazza meg a részletes elképzelést. A Zselici Édenkert turisztikai élménypark tervezését, a programcsomag összeállítását *tudományos tanács* segíti, illetve külön *arculatterv és kommunikációs team* jön létre. A tudományos teamek előkészítésébe már több mint huszonöt szakembert vontak be, ideértve a Somogy megyei idegenforgalmi szakembereket is. Az élménypark tervezői nagyon számítanak a bányai Panoráma Egyesület vezetőire és tagjaira.

Természetesen a jövőváros elképzelésének kidolgozásához tanácsadóként-tervezőként felkérjük a világvallások képviselőit.

Az élménypark előkészítésénél felhasználják a regionális, megyei és helyi néphagyományokat, legendákat, népmeséket, mítoszokat.

Az élménypark ötletegyüttesének kidolgozásába már bevontak *angol és finn* turisztikai szakembereket, sőt a következő tervezési szakaszban további külföldi turisztikai és tematikuspark tervezőkkel konzultálnak.

A programcsomag elkészülte után – illetve a programcsomag végső terve alapján – minden jel szerint *részvénytársaság* alakul az élménypark megvalósítására. A részvénytársaságnak várhatóan több mint húsz tagja lesz, egyrészt a földterületek tulajdonosai, másrészt a részprojektek vezetői,

---

<sup>2</sup> Ez a team a Stratégiakutató Intézet metaelméleti kutatócsoportjának része.

harmadrészt tudományos intézetek, negyedrészt turisztikai cégek és végül ötödrészt befektető csoport(ok). Az alapítók részvételt kínálnak fel a regionális és megyei területfejlesztés képviselőinek.